

# Multicast IPv6

---

Conferenza GARR\_05  
Pisa 10-13 maggio 2005

[antonio.pinizzotto@iit.cnr.it](mailto:antonio.pinizzotto@iit.cnr.it)

[lorenzo.rossi@iit.cnr.it](mailto:lorenzo.rossi@iit.cnr.it)

[marco.sommani@iit.cnr.it](mailto:marco.sommani@iit.cnr.it)

# Argomenti trattati

---

- Miglioramenti rispetto al multicast IPv4
  - nell'indirizzamento
  - nell'uso dei Rendez-vous Point
- Utilizzabilità del multicast IPv6 nella rete attuale

# Per saperne di più

---

- 6net deliverables (<http://www.6net.org/>)
  - D3.1.2.v2: IPv6 cookbook for routing, DNS, intra-domain multicast, inter-domain multicast, security
    - capitolo 9: Implementing IPv6 Multicast
  - D3.4.2 – Inter-domain Multicast
  - D3.4.3 – IPv6 multicast address allocation study
- Documenti IETF:
  - la bibliografia contenuta nei “6net deliverables” permette di orientarsi agevolmente fra RFC e internet-drafts

# Formato indirizzo IPv6 multicast

---



- ❑ `ffff`: flag bits - spiegati nel seguito
- ❑ `ssss`: scope bits - valori più comuni:

1	interface local (non esce dall'host)
2	link local (non attraversa nessun router)
5	site local (non oltrepassa i router di frontiera del sito)
8	organisation local (idem, per un'organizzazione)
E	global (gruppo valido su tutta internet)

# Commenti sugli scope-bits

---

- lo stesso “group-id” acquista significati diversi a seconda dello scope.

FF02::101	tutti i server NTP sul mio link
FF05::101	tutti i server NTP del mio sito
FF08::101	tutti i server NTP della mia organizzazione
FF0E::101	tutti i server NTP di Internet

- I multicast link-local (prefisso FFx2) sono utilizzati dai protocolli che lavorano a livello di link (autoconfigurazione, neighbour discovery, etc.)

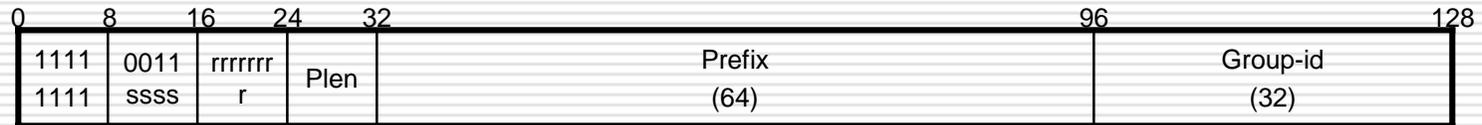
# Valori dei flag bits

---

rrr0	il group-id è assegnato da IANA. Per i bit rrr attualmente è ammesso solo il valore 0
0001	group-id scelto in maniera anarchica a proprio rischio e pericolo
0011	unicast prefix-based address. Una parte dei 112 bit successivi contiene un prefisso unicast, che identifica l'autorità assegnatrice
0111	embedded RP address. Semplificano il deployment del PIM-SM ASM.

# Unicast prefix-based addresses

---



- ❑ Il compito di distribuire i group-id e di assicurarne l'univocità spetta all'assegnatario del prefisso "Prefix/Plen"
- ❑ Esempio:  
FF3E:20:2001:760::ggggg:gggg
- ❑ Gruppi global-scope a disposizione del proprietario del prefisso 2001:760::/32

# ASM e SSM

---

- Nel modello classico, detto Any Source Multicast (ASM)
  - l'ascoltatore dichiara il suo interesse a ricevere i pacchetti destinati ad un dato indirizzo multicast
  - la rete gli fa arrivare tutti i pacchetti destinati a tale indirizzo, qualunque ne sia la sorgente
- Con il Source Specific Multicast (SSM)
  - l'ascoltatore dichiara, oltre all'indirizzo multicast, anche la (le) sorgente(i) da cui intende ricevere pacchetti
  - adatto soprattutto a servizi unidirezionali (radio, tv...)

# Considerazioni sul SSM

---

- ❑ IPv4 usa gli indirizzi 232.0.0.0/8
- ❑ IPv6 usa gli indirizzi “unicast prefix-based” con Plen=0: FF3s:0:0:0:0:0:gggg:gggg
- ❑ Per comunicare al “designated router” della LAN il suo interesse a una coppia (S,G), occorre IGMPv3 in IPv4 o MLDv2 in IPv6
- ❑ Problema: IGMPv3 e MLDv2 sono tuttora assenti sui principali sistemi operativi commerciali, ma disponibili sui router
- ❑ I test di SSM eseguiti in 6net sono descritti nel deliverable “D5.9: Report on testing application over PIM-SSM deployment”

# Il Rendez-vous Point

---

- Il protocollo PIM-SM stabilisce che un router, che scopra (tramite IGMP o MLD) l'esistenza di un ascoltatore, debba inviare un messaggio "join"
  - al router "upstream" in direzione della sorgente, se questa è nota
  - se la sorgente non è nota (caso che si verifica solo in ASM), il "join" deve essere inviato al router "upstream" in direzione di un router particolare detto "Rendez-vous Point" (RP)
- A sua volta, un router che riceve un "join" lo deve inviare "upstream" verso la sorgente o il RP

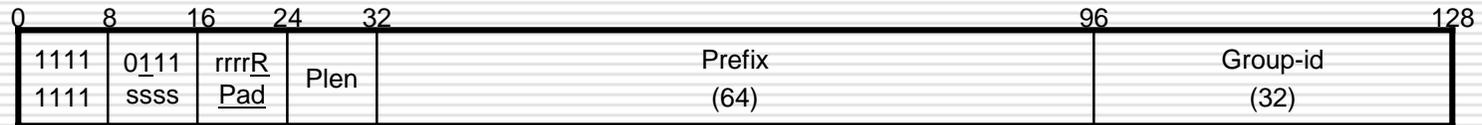
# Individuazione del RP

---

- Il PIM-SM presuppone che ogni router possieda gli elementi per determinare l'indirizzo del Rendez-vous Point associato a ciascun indirizzo multicast
- Ciò può avvenire
  - consultando una tabella costruita staticamente o dinamicamente (protocollo BSR), che associa a blocchi di indirizzi multicast indirizzi di RP
    - unico metodo disponibile in IPv4
  - eseguendo un algoritmo
    - metodo che presuppone l'utilizzo di indirizzi multicast IPv6 di tipo "embedded RP"

# Embedded RP address

---



- ❑ Il RP associato ad un indirizzo di tipo “Embedded RP” è Prefix::RPad
- ❑ Esempio: all’indirizzo multicast FF7E:540:2001:760:600:1:gggg:gggg e’ associato il RP 2001:760:600:1::5
- ❑ I bit 65-124 dell’indirizzo del RP devono essere 0

# Considerazioni finali

---

- Il deployment del multicast in IPv6 è più facile che in IPv4 grazie a:
  - scoped addresses
  - unicast prefix-based addresses
  - embedded RP addresses
- Principali freni alla diffusione:
  - molti router non interpretano l'embedded RP
    - un router di RENATER (2001:660:3007:300:1::) fa da RP globale per i prefissi FF0E::/16, FF1E::/16 e FF3E::/16
  - sistemi operativi privi di MLDv2 (impediscono SSM)
  - scarsità di applicazioni multicast IPv6 (ASM e SSM)
  - mancanza di switch L2 con “MLD snooping”