

Abstract: "Dall' 1 e lo 0 a Second Life"

Andrea Benassi (Indire)

L'evoluzione dell'interfaccia uomo/macchina, in questi anni, è andata di pari passo **non** solo con l'evoluzione tecnologica, ma soprattutto con le *destinazioni d'uso* del computer: nato come *macchina per fare calcoli*, diventato *macchina per l'ufficio*, poi per la casa, e ormai pronto per diventare esso stesso un **luogo**.

---

**Andrea Benassi**

Ricercatore e sviluppatore all' exINDIRE.

Responsabile di SecondLearning, progetto di ricerca educativa che ha come obiettivo l'individuazione di nuove metodologie didattiche attraverso l'utilizzo dei mondi virtuali.