

# IPv4-in-IPv6

Massimo Bernaschi

[m.bernaschi@iac.cnr.it](mailto:m.bernaschi@iac.cnr.it)

Massimo Vellucci

[m.vellucci@unicampus.it](mailto:m.vellucci@unicampus.it)

Luca Vollero

[l.vollero@unicampus.it](mailto:l.vollero@unicampus.it)

# Introduzione

## **Che cos'è IPv4-in-IPv6 ?**

È una tecnica d'incapsulamento (stile VPN) che consente di trasferire pacchetti IPv4 su di un backbone IPv6

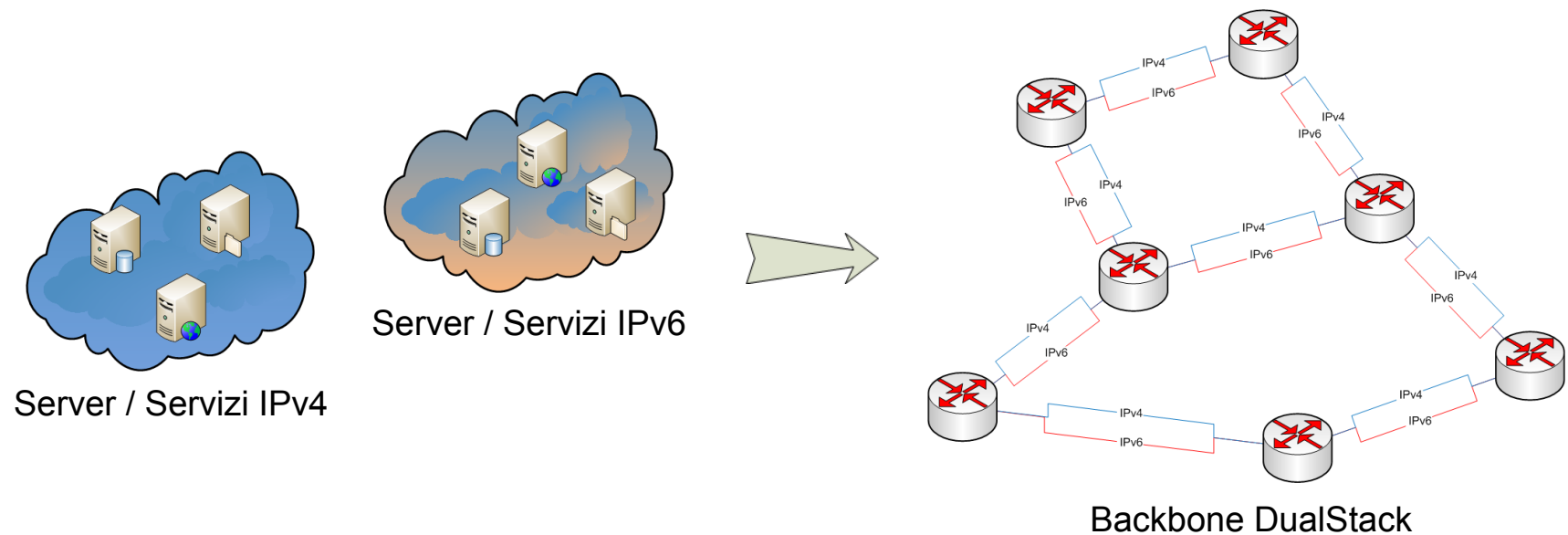
## **Tipologia di VPN**

Di livello 3 senza la necessità di configurare in modo esplicito i tunnel (Tunneling Automatico)

## **Ambito di utilizzo**

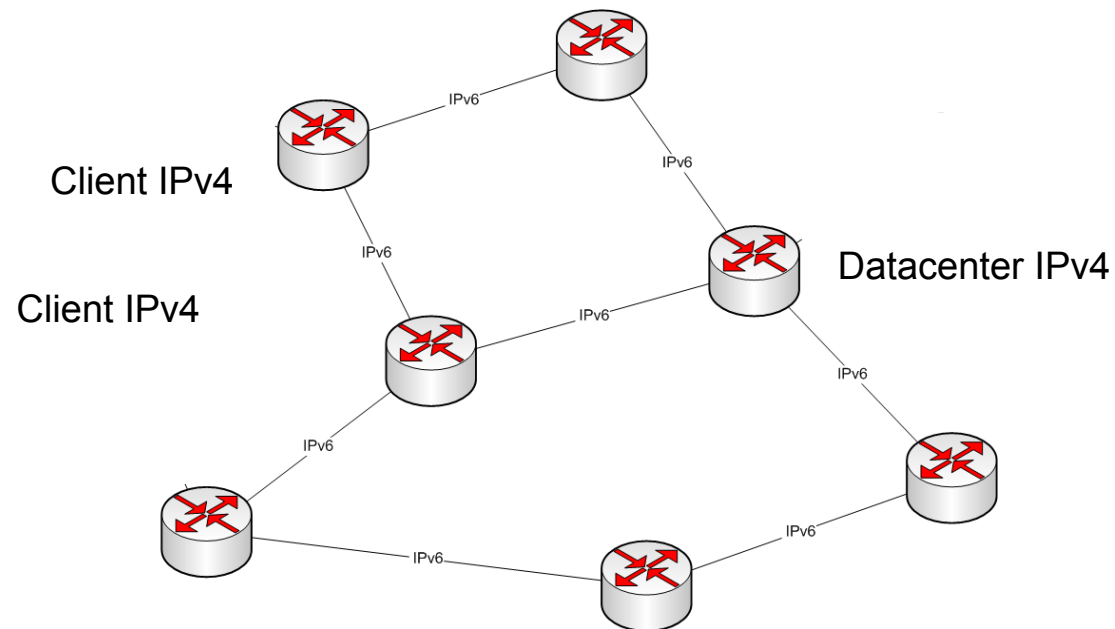
Interconnettere domini IPv4 isolati attraverso una rete IPv6. I domini IPv4 possono appartenere a distinti Autonomous System (AS)

# Ipotetica situazione di servizi in IPv4 e IPv6



Per consentire ai Client di accedere a Server in IPv4 è necessario che il Backbone gestisca IPv4

# Visione per lo switch in IPv6



Svincolare il Backbone dall'IPv4 senza compromettere la fruizione dei servizi in IPv4

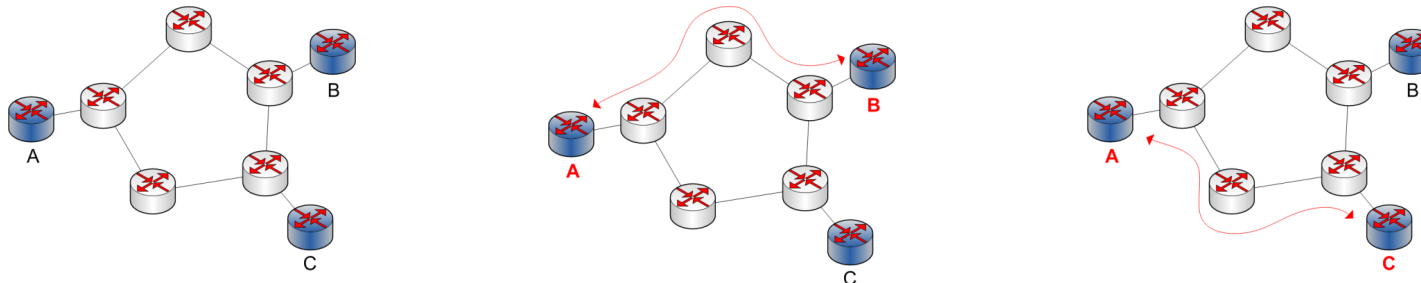
# Caratteristiche principali della soluzione proposta 1/2

- Gli indirizzi IPv6 degli *endpoint* del tunnel sono autoconfigurati con gli indirizzi IPv4 sorgente/destinazione del pacchetto da incapsulare

IPv4 Sorgente 210.121.52.23 → IPv6 VPN Sorgente 2003::D279:3417

IPv4 Destinazione 74.125.71.94 → IPv6 VPN Destinazione 2003::4A7D:475E

- Non richiede nessun protocollo di controllo. La soluzione si base sull'efficienza dei protocolli di routing come OSPF e BGP.
- Il traffico incapsulato raggiunge la destinazione tramite il percorso più breve



## Caratteristiche principali della soluzione proposta 2/2

- Garantisce ridondanza e distribuzione del carico



- I pacchetti IPv6 ereditano i parametri QoS del traffico IPv4
- È possibile instaurare tunnel anche tra differenti AS

2003::IPv4

# Andare oltre l'idea

## **Implementato un modulo kernel in ambiente Linux**

Viene creata un'interfaccia virtuale (ip6encap) che si occupa di incapsulare/decapsulare il traffico in IPv4.

## **Nessun modifica al core di linux**

## **Gestione tramite le tabelle di routing**

L'incapsulamento viene controllato esclusivamente tramite la tabella di routing dell'host

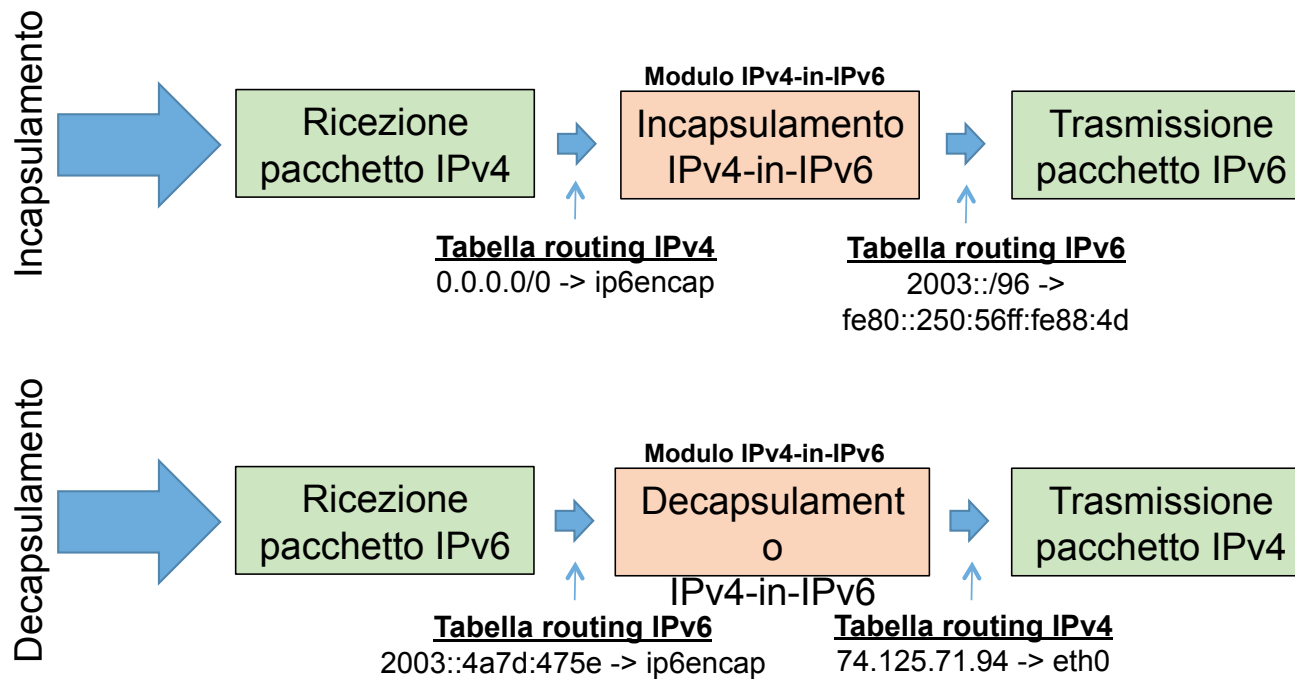
### **Tabella routing IPv4**

0.0.0.0/0 -> ip6encap  
74.125.71.94 -> eth0

### **Tabella routing IPv6**

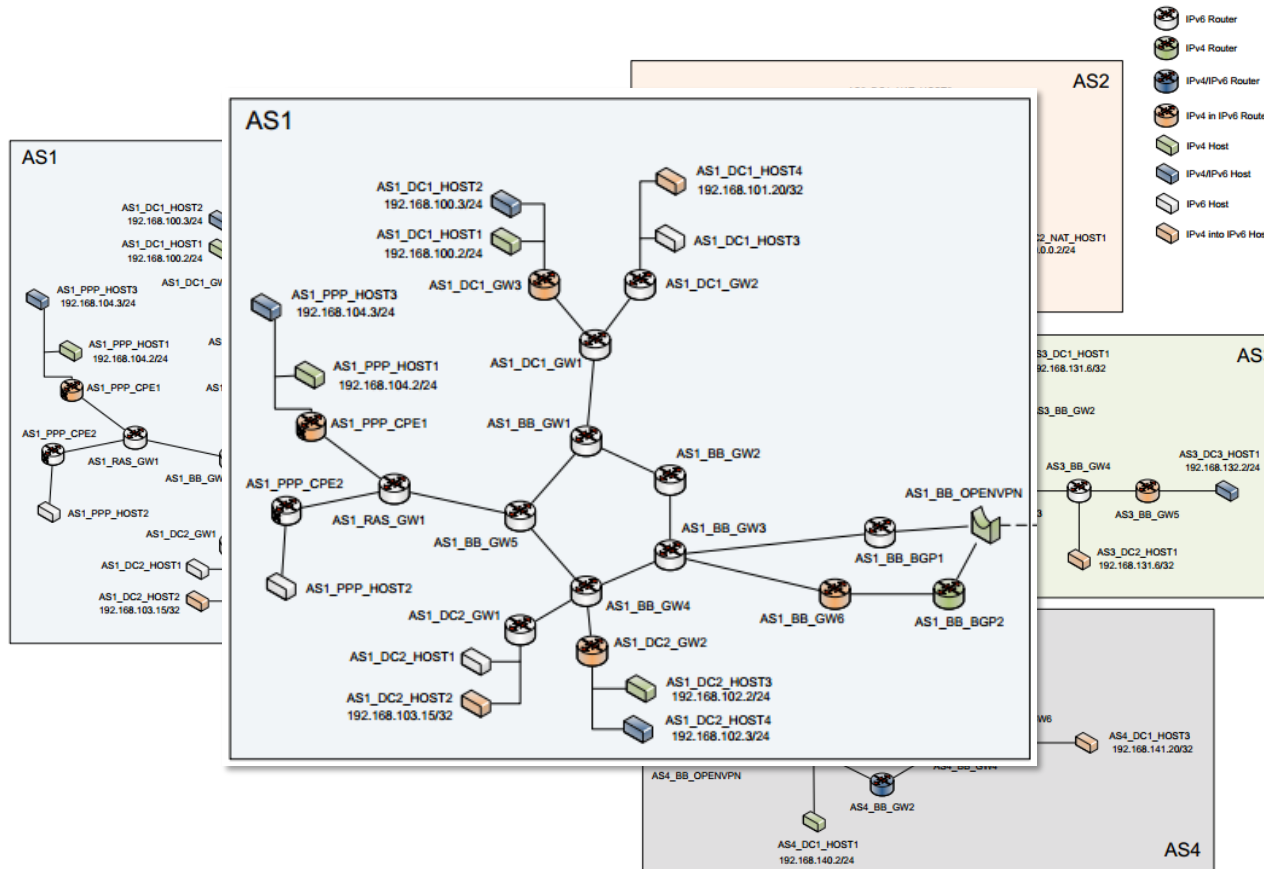
2003::4a7d:475e -> ip6encap  
2003::/96 -> fe80::250:56ff:fe88:4d

# Fasi del flusso dei pacchetti IPv4





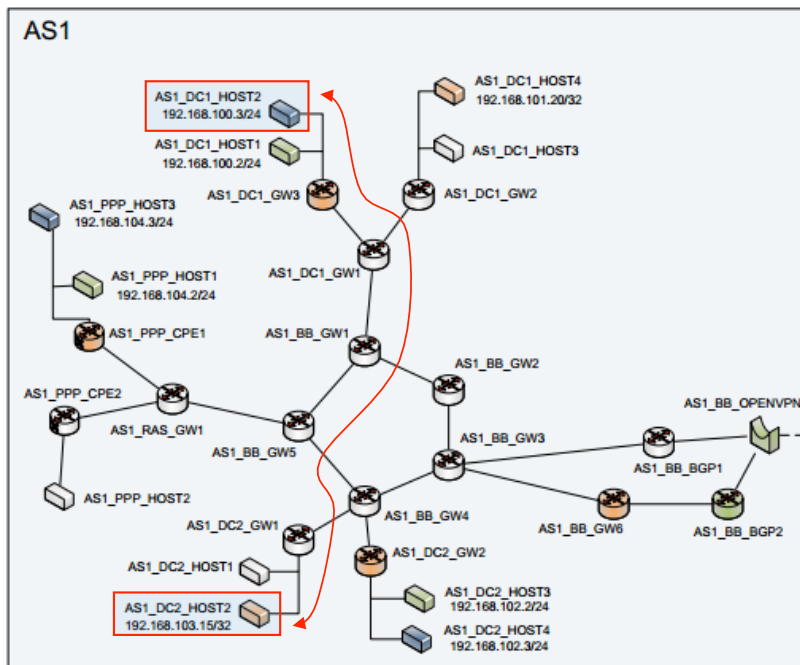
# Testbed / Stress test 1/2



## Testbed / Stress test 2/2

- Ogni AS è implementato su di un distinto server di virtualizzazione
- Ogni nodo è una macchina virtuale basata su OpenWRT con soltanto 8MB di Ram
- Gli AS sono dislocati in sedi differenti
- Per consentire il peering tra AS, il link fisico di interconnessione è composto da VPN Layer 2 create con OpenVPN
- Sono utilizzati i protocolli di routing OSPF e BGP tramite la suite Quagga
- Lo stress test consiste in flussi di traffico IPv4 (incapsulato) tra AS differenti per vari giorni senza interruzione
- I test di throughput sono svolti esclusivamente all'interno di un singolo AS
- I risultati sul throughput sono basati sull'analisi del traffico di rete catturato con l'applicazione tcpdump

# Alcuni numeri 1/2



## Traceroute IPv4

- AS1\_DC1\_GW3 (192.168.100.1)
- AS1\_DC1\_HOST2 (192.168.100.3)

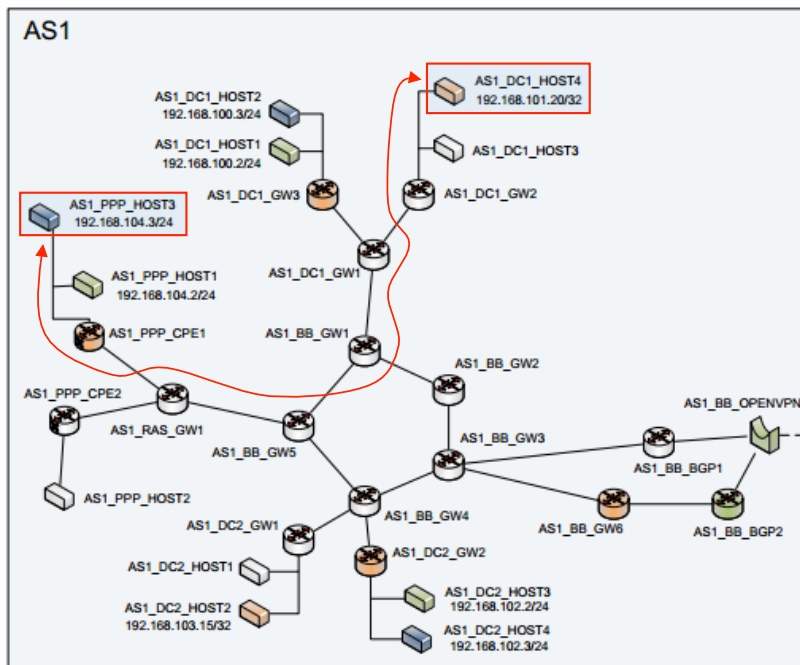
## Traceroute IPv6

- AS1\_DC2\_GW1 (2001:0:0:3::1)
- AS1\_BB\_GW4 (fc00:0:0:1::4)
- AS1\_BB\_GW5 (fc00:0:0:1::5)
- AS1\_BB\_GW1 (fc00:0:0:1::1)
- AS1\_DC1\_GW1 (fc00:0:0:2::1)
- AS1\_DC1\_GW3 (2001:0:0:2::1)
- AS1\_DC1\_HOST2  
(2001::2:250:56ff:fe88:2d)

## Download tramite HTTP di un file da 500MB

- IPv4: 1,74 MBps – 9928 pkt/s
- IPv6: 1,80 MBps – 10254 pkt/s

## Alcuni numeri 2/2



### Traceroute IPv4

- AS1\_PPP\_CPE1 (192.168.104.1)
- AS1\_DC1\_HOST4 (192.168.101.20)

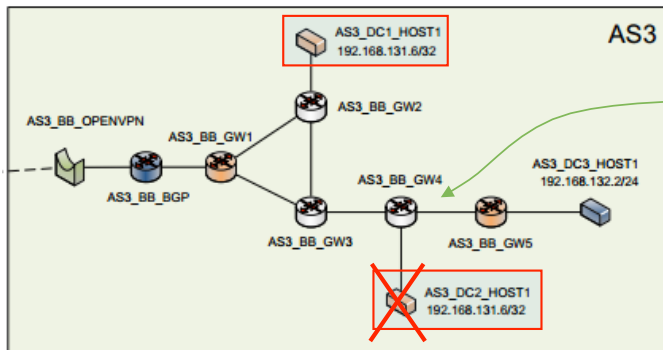
### Traceroute IPv6

- AS1\_PPP\_CPE1 (2001:0:1:1::1)
- AS1\_RAS\_GW1 (2001:0:0:1::1)
- AS1\_BB\_GW5 (fc00:0:0:1::5)
- AS1\_BB\_GW1 (fc00:0:0:1::1)
- AS1\_DC1\_GW1 (fc00:0:0:2::1)
- AS1\_DC1\_GW2 (2001:0:0:1::1)
- AS1\_DC1\_HOST4 (2001::1:250:56ff:fe88:2b)

### Download tramite HTTP di un file da 500MB

- IPv4: 1,53 MBps – 9187 pkt/s
- IPv6: 1,60 MBps – 9566 pkt/s

# Ridondanza / Distribuzione dei Servizi



```
root@AS3_BB_GW4:~# ip -6 r | grep 2003
2003::c0a8:0306 via fe80::250:56ff:fe88:4d dev eth1 proto zebra metric
1500 advmss 1440 hoplimit 0
2003::c0a8:0400/120 via fe80::250:56ff:fe88:49 dev eth2 proto zebra metric
root@AS3_BB_GW4:~# ip -6 r | grep 2003
2003::c0a8:0306 via fe80::250:56ff:fe88:4d dev eth1 proto zebra metric
1500 advmss 1440 hoplimit 0
2003::c0a8:0400/120 via fe80::250:56ff:fe88:49 dev eth2 proto zebra metric
root@AS3_BB_GW4:~# ip -6 r | grep 2003
2003::c0a8:0306 via fe80::250:56ff:fe88:4d dev eth1 proto zebra metric
1500 advmss 1440 hoplimit 0
2003::c0a8:0400/120 via fe80::250:56ff:fe88:49 dev eth2 proto zebra metric
mtu 1500 advmss 1440 hoplimit 0
2003::c0a8:0306 via fe80::250:56ff:fe88:45 dev eth0 proto zebra metric
1500 advmss 1440 hoplimit 0
2003::c0a8:0400/120 via fe80::250:56ff:fe88:49 dev eth2 proto zebra metric
mtu 1500 advmss 1440 hoplimit 0
2003::c0a8:0306 via fe80::250:56ff:fe88:4d dev eth1 proto zebra metric
1500 advmss 1440 hoplimit 0
2003::c0a8:0400/120 via fe80::250:56ff:fe88:49 dev eth2 proto zebra metric
mtu 1500 advmss 1440 hoplimit 0
```

```
64 bytes from 192.168.131.6: seq=33 ttl=63 time=0.344 ms
64 bytes from 192.168.131.6: seq=34 ttl=63 time=0.391 ms
root@AS3_DC3_HOST1:~# ping 192.168.131.6
PING 192.168.131.6 (192.168.131.6): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.131.6: seq=0 ttl=63 time=0.539 ms
64 bytes from 192.168.131.6: seq=1 ttl=63 time=0.395 ms
64 bytes from 192.168.131.6: seq=2 ttl=63 time=0.354 ms
64 bytes from 192.168.131.6: seq=3 ttl=63 time=0.376 ms
64 bytes from 192.168.131.6: seq=4 ttl=63 time=0.455 ms
64 bytes from 192.168.131.6: seq=75 ttl=63 time=0.660 ms
64 bytes from 192.168.131.6: seq=76 ttl=63 time=0.625 ms
```

# Criticità

## **Tabella di routing con rotte 2003::/96**

Per mantenere l'incapsulamento tra differenti AS devo annunciare tramite BGP tutte le classi 2003::IPv4 ?No

## **Traceroute IPv4 incompleto**

Non si può risalire al percorso assunto dal traffico incapsulato all'interno del Backbone IPv6. Si potrebbe avere come risultato che ho girato il mondo in un singolo *Hop*

## **Header IPv6 aggiuntivo**

Calo del throughput a causa dell'introduzione dell'header di incapsulamento IPv6

## **Multicast**

Necessario gestire il protocollo IGMP

# Evoluzioni

## **Fornire servizi in base al prefisso 2003::/96**

- Rotte preferenziali di instradamento
- Interconnessioni privata di domini IPv4

## **Cifratura del traffico**

## **Compressione dei pacchetti IPv4**

Mitigare il problema del header aggiuntivo IPv6 comprimendo il pacchetto IPv4

# Oltre il virtuale



FRITZ!Box for WLAN 7390

## **Porting del modulo kernel su CPE fisico**

Sviluppato un custom firmware partendo dal progetto Open Source Freetz.



Grazie !!!

Massimo Bernaschi  
m.bernaschi@iac.cnr.it

Massimo Vellucci  
m.vellucci@unicampus.it

Luca Vollero  
l.vollero@unicampus.it